**[중세 판타지 컨셉의 포션 제조]**

1. 세계관 컨셉
   * 연금술사 길드에 들어간 신입 연금술사가 됨
   * 재료를 소분해 놓은 마법의 서랍장을 통해서 원하는 재료를 얻어 냄
   * 솥단지에 재료들을 집어넣어 포션을 제작한다.
   * 의뢰수주 -> 재료를 상점에서 구입 -> 제조 시작
   * 재료 상점은 길드내에 있고 등급에 따라 구매가능한게 다름
   * 버프들은 집에 찾아오는 행상인? 떠돌이 상인에게 구매하기
2. 기능
   1. UI
      1. 의뢰 탐색
         1. 의뢰게시판에 걸려있는 의뢰들을 주어오는 컨셉
         2. 의뢰들이 마구잡이로 흐트러져 있다.
         3. 겹쳐져서 작게 보이는 의뢰를 누르면 해당 의뢰가 하이라이트 된다.
         4. 랜덤하게 설정되어 어려운 의뢰가 맨앞에 있을 수도 있다.
      2. 포션 제조
         1. 후추통 같은 통을 흔들면 랜덤한 수량의 재료가 떨어지는 방식
         2. 다 만들고 스푼을 이용해서 섞는다
         3. 그리고 단지 밑에 있는 구멍을 통해 포션을 뽑아내는 방식
      3. 상점
         1. 가판대에서 구매하는 형식
         2. 가판대에 놓여져있는 물품을 주고 사는 컨셉으로 제작된다.
         3. 한번 구매하고 나면 의뢰가 끝나기 전까지는 sold out 표기
   2. 플레이
      1. 의뢰
         1. 게시판에서 의뢰 종이를 때는 컨셉의 플레이 방식
         2. 현재 가져온 의뢰 종이를 카운터에 내면 수주를 받을 수 있다.
         3. 주머니에 의뢰 종이를 가지고 있는 컨셉
         4. 만약 취소하고 싶다면 해당 종이를 다시 둔다.
      2. 포션 제조
         1. 재료창고와 연결되어 있는 마법통을 통해 포션을 솥에 담는다.
         2. 마법통을 흔들면 랜덤한 수치의 재료가 들어가는 형식
         3. 원래는 원하는 수량만큼 고를 수 있었는데 고장이 남
         4. 그래서 모든 모드를 사용하기 전까지는 한번 사용한 수량은 못씀
         5. 재료별 통을 클릭하여 넣는 방식
         6. 마법 스크롤을 통해 들어간 수량을 확인할 수 있음